

SCHEDA TECNICA

READY MINI			5435	
SMALTO BRILLANTE speciale bricolage				
ESTERNO	INTERNO	LEGNO	FERRO	
NOTEVOLE RESISTENZA ALL'ESTERNO OTTIMA COPERTURA ECCELLENTE DILATAZIONE RESA ELEVATA FACILE APPLICAZIONE				
DESCRIZIONE DEL PRODOTTO	Smalto speciale sintetico brillante, ottima qualità per la protezione e la finitura di svariati supporti in legno e materiali ferrosi. Ideale per bricolage, "fai da te", lavori artistici e di piccola decorazione.			
	Prodotto a base di pregiate resine alchidiche e pigmenti resistenti			
CARATTERISTICHE CHIMICO FISICHE	Peso specifico	1,0-1,2 kg/L a 20°	-1,2 kg/L a 20°C secondo le tinte	
	Viscosità	DIN 4 = 180"- 220" a 20°C		
TIPICHE Per le norme di riferimento	Resa pratica	10-12 m ² /L per mano di prodotto.		
consultare la "Legenda – Schede tecniche"	Aspetto del film	Brillante (92-94 unità a 60°)		
GAMMA COLORI	Bianco 101 e tinte di cartella.			
CARATTERISTICHE	Attrezzatura	% diluizione in ve	olume Diluente	
APPLICATIVE TIPICHE	PENNELLO RULLO	Pronto all'uso. Lavare gli attrezzi 5690.033	trezzi con Dil. Sint.	
	Ferro	Legno		
SISTEMA APPLICATIVO	Carteggiare o sabbiare il supporto eliminando la ruggine. Applicare 1 o 2 mani di antiruggine ROVERCROMO serie 5601. Applicare 2 mani di READY MINI.	Carteggiare il sup eventuali residui d aderenti. Applicare 1 o 2 ma preparazione SUP carteggiare. Applicare 2 mani o	i vecchie pitture non ani di fondo di ERBA 5610.101 e	
ESSICCAZIONE	A 25° C e 65% U.R.: Asciutto in 4-6 ore. La seconda mano dopo 24 ore A temperature più basse e ad umidità relative più elevate i tempi di essiccazione possono essere più lunghi.			
AVVERTENZE	Conservare in luogo fresco e asciutto lontano da fonti di calore. Richiudere perfettamente il barattolo dopo l'uso e conservare capovolto. Applicare in ambienti ben areati			

CQ Rev 3 - gennaio 2012

[&]quot;Ai sensi del D. Igs. n° 161/06 i valori COV espressi sulle confezioni si riferiscono alle diluizioni e ai diluenti specificati e ai prodotti tinteggiati secondo le formulazioni indicate da Boero Bartolomeo SpA"